

# LAC BOISSEAU – Parois Laurentiennes 2014 (par Steve Bourdeau)

## **Caractère:**

Aux abords du Lac Boisseau se trouve une sublime petite paroi avec plusieurs voies sportives de très grande qualité. On y retrouve une roche absolument unique dans les Laurentides qui rappelle beaucoup le gré.

Les voies sont relativement courtes, et plusieurs sont légèrement déversantes, sinon verticales.

## **Accès:**

La Paroi du Lac Boisseau se trouve sur un terrain qui appartient maintenant à la municipalité de La Conception. Selon mes meilleures informations, la municipalité en fera éventuellement un parc de plein-air où l'on pourra pratiquer différentes activités dont l'escalade, la randonnée, et la cueillette de champignon. L'escalade est donc permise, mais non réglementé pour l'instant.

## **Directions:**

- Autoroute 15 Nord jusqu'au bout suivi de la Route 117 Nord.
- Deuxième “sortie” à gauche pour La Conception, rue Principale (la suivante de la montagne d'argent).
- À droite sur la rue des érables sur 4km, à droite sur rue des chênes sur 7km, à droite dans le stationnement du Sentier Alléluia.

## **Approche:**

À partir de l'extrême droite du stationnement suivre le sentier qui descend vers un pont de billots, traverser le pont et suivre le ruisseau jusqu'au lac, longer le lac vers la droite, en passant à travers plusieurs campements, jusqu'à la paroi.

## **Historique:**

La paroi aurait été découverte en 2005 par un groupe de grimpeurs et équipée au courant des saisons suivantes. Guy Parent et Socrate Badeau étaient parmi les premiers ouvreurs. Plus tard, des grimpeurs locaux tel que Jean-Dominique Saudan ont aussi ouvert quelques lignes.

Je n'ai pas l'historique détaillé du site et il me manque plusieurs premiers ascensionnistes.

Toutes les voies sont sportives à moins d'indication contraire. Les secteurs ainsi que les voies sont listées de gauche à droite.

## Extrême Gauche

*Il y a deux voies d'équipées (5.8?) sur une paroi à gauche et en haut de la paroi principale. Je n'ai pas les noms de ces voies. Il semble aussi rester quelques lignes à ouvrir.*

### 1. **Rock the Cradle** (5.11c)

*Clipper la 4<sup>ème</sup> plaquette avant de passer le toit. C'est dur mais elle ne se fait pas autrement.*

### 2. **Gorgeous** (5.10c)

*Une face raide avec une petite sortie de toit suivi d'une dalle plus facile. Très beau!*

## Three Sister's Wall

### 3. **Cinq à sept** (5.7)

*Mixte. Jolie face à gauche du Three Sisters' Wall.*

### 4. **L'incognito** (10d/11a)

*La voie la plus à gauche de ce mur. Il s'agit de grimper la dalle, ensuite l'arête jusqu'à la vire, et sortir. Exposé, mais moins qu'avant depuis certaines améliorations apportées par Éric Paquet en 2012.*

### 5. **Smell the Magic** (5.10c)

*La fissure de gauche. La voie commence sur le haut d'un bloc.*

### 6. **La salope** (5.10c)

*La fissure du centre*

### 7. **Bricks are Heavy** (5.9)

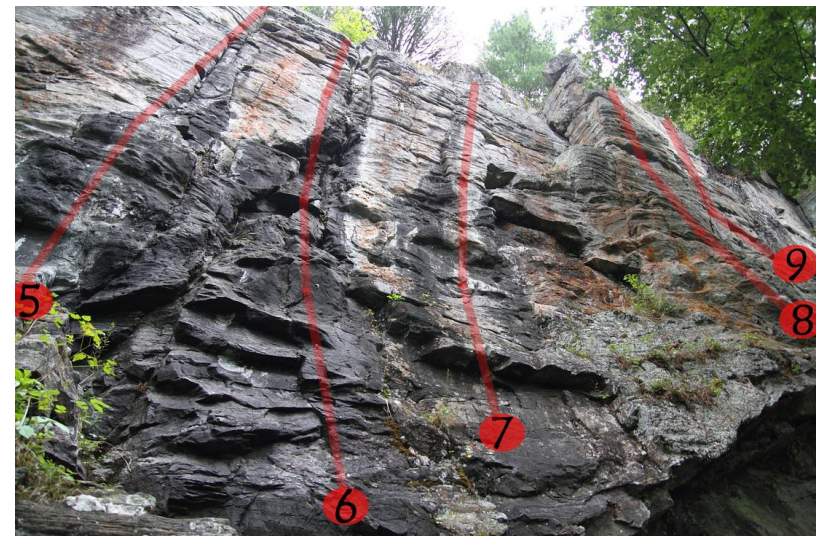
*La fissure de droite*

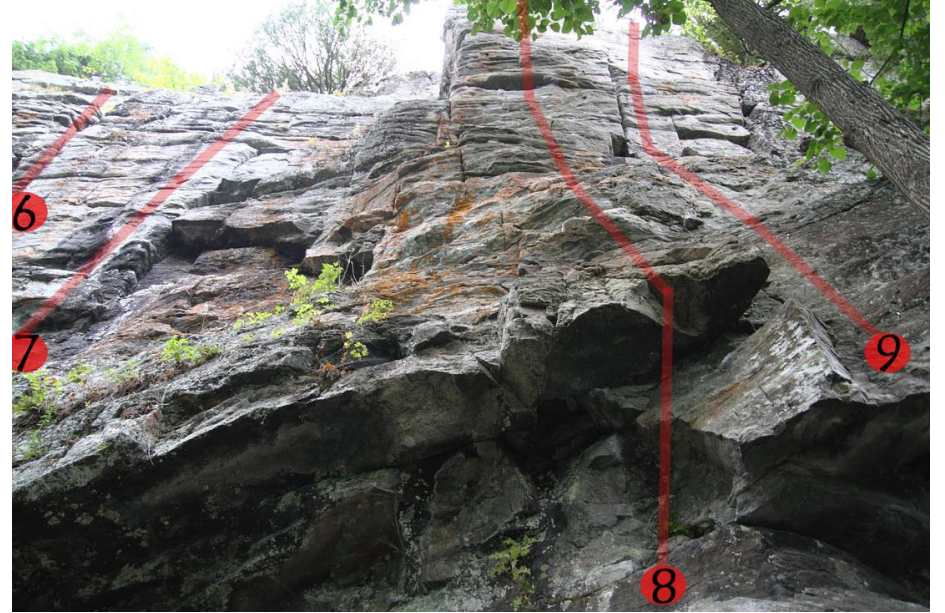
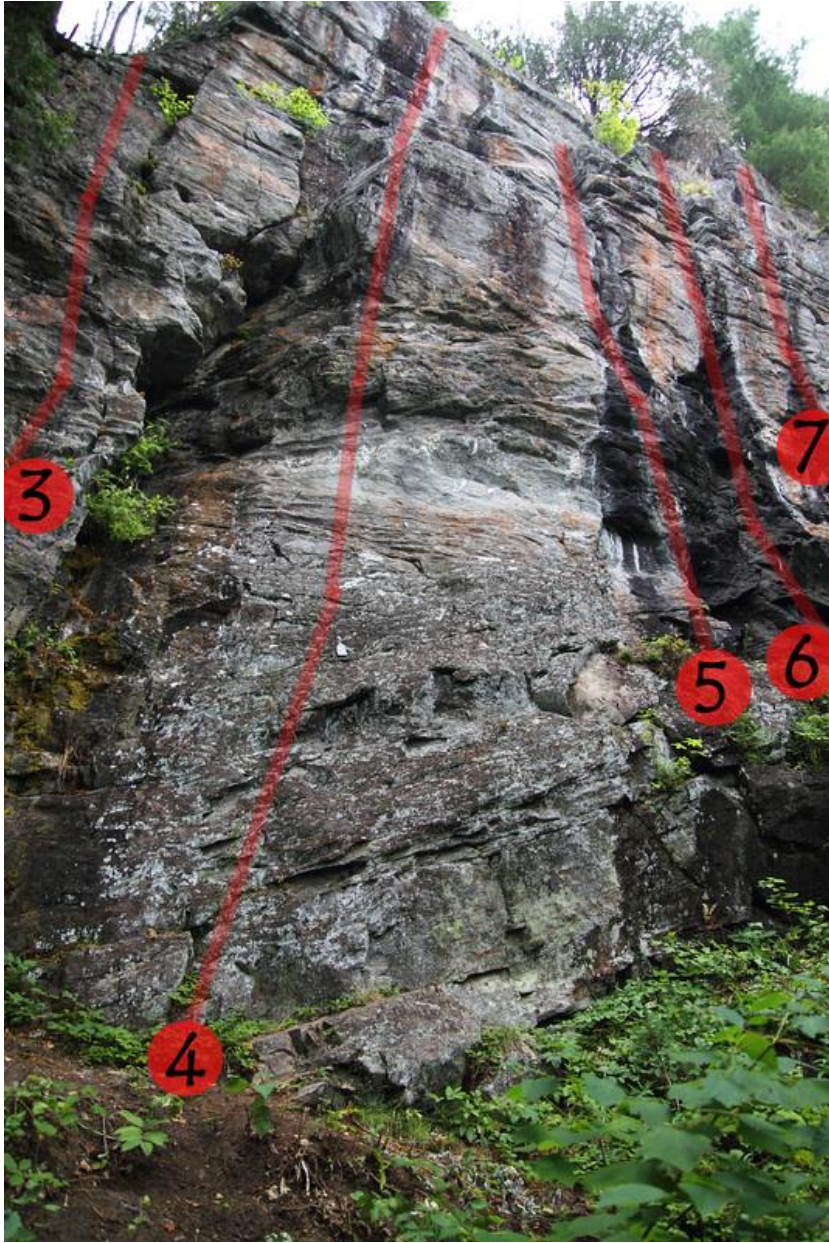
### 8. **Brothers in Arms** (5.10d)

*La voie n'est pas plus que 5.10a si on arrête au premier relais.*

### 9. **Arbre'd and Dangerous** (5.8)

*L'arbre est permis*





# Mur Principal

## 10. Rêve Orange (5.11c/d)

*une première moitié raide, avec un mouvement dynamique et une sortie délicate, suivi d'une deuxième moitié très facile.*

## 11. Parcours de Vautour (5.13a)

*Commencé à droite de Rêve orange, traverser deux voies pour finir dans Chérubin.*

## 12. Aborigène (5.12a/b)

*débute à gauche de la fissure "offwidth" et fini en sortant le toit vers la droite.*

## 12a. Fissure offwidth (5.11?) trad.

*La fissure offwidth se grimpe en trad. C'est sale, lousse, et peu populaire évidemment.*

## 13. Swiss Knight (5.12c)

*Débute dans Aborigène pour finir dans Chérubin.*

## 14. Chérubin (5.12a)

*Débute à droite de la "offwidth," la croise, pour ensuite finir sur de grosses prises. Classique! Probablement la plus belle voie du site. Il est aussi possible de finir dans Aborigène; un link-up qui s'appellerait 10 jours à Boisseau.*

## 15. Klaxon (5.12c)

*La voie se termine à la plaquette avant la vire. Le haut serait dangereux. Cette voie aurait besoin d'un relais.*

## 16. Zénétik (5.13c/d)

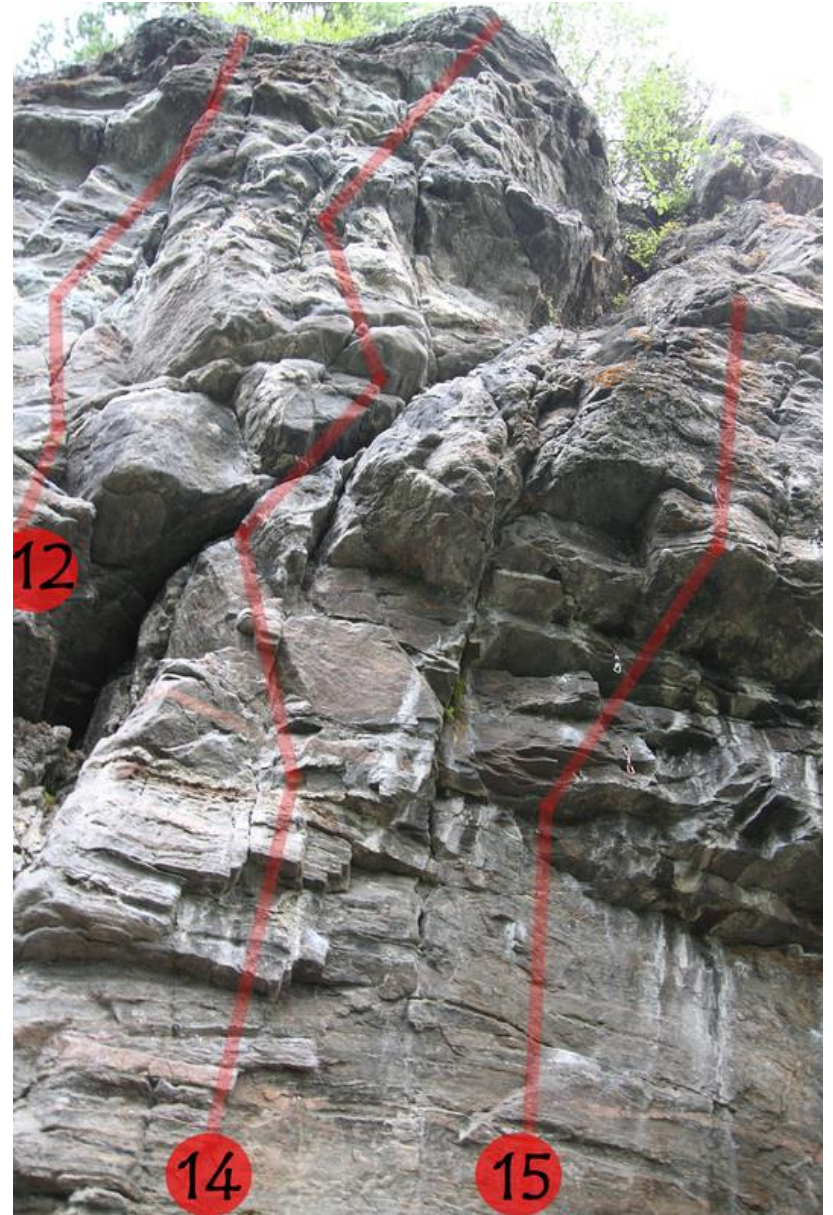
*Variante départ à droite 5.14a?*

## 17. The Raven (5.10a)

*Faire attention, parfois il y a un nid de corbeau à mi-hauteur un peu à droite de la voie.*

## 18. The Philosopher's Stone (5.10c)

*Débute sur un bloc détaché, ensuite vers une cheminé à gauche et une petite sortie de toit.*



# Secteur Toit

19. **Napolitaine** (5.12c) P.A.: S. Badeau '09

*La face raide orange à gauche du toit.*

20. **Polichinelle** (5.11a)

*La voie passe en plein milieu du toit qui est plus facile à négocier qu'il paraît. Le crux est de clipper le relais.*

21. **Chimérique** (5.10d)

*À la droite du toit.*



# Extrême Droite

22. **Mouche cochon** (5.10?)

*En moulinette pour l'instant. Il 'sagit du premier dièdre face à droite après la section toit. Grimper la fissure jusqu'au dièdre et la face jusqu'au relais à gauche du dièdre.*

23. **Viagra Crimpy Monkey Slap** (5.11c)

*La voie passe à gauche d'une protubérance et fini sur la face plus haut.*

24. **Touched by an Anvil** (5.11b)

*Une voie très technique et variée.*

25. **Lost in Translation** (5.10a)

*La dernière voie loin à droite. Elle vaut tout de même le détour.*

